

O Uso da Multimídia na Educação

Dra. Apuena Vieira Gomes

**Secretaria de Educação a Distância
Universidade Federal do Rio Grande do Norte**





Temas para debate

- A disseminação do uso da tecnologia e do uso do computador;
- O computador e a Multimídia no ensino
 - **Capacidade de Captação e retenção**
 - **As diversas mídias e suas possibilidades**
 - **O impacto na formação**
 - **Os principais desafios**



Nosso dia-a-dia





A revolução





Evolução Tecnológica

- Novo formato de enviar e Transmitir informações;
- Busca interminável por conhecimentos;
- O aluno tem maior vivência com a tecnologia/computador do que o professor...



Estímulos

Sentido

Porcentagem

Gosto

• 1 %

Tato

• 1,5%

Olfato

• 3,5%

Audição

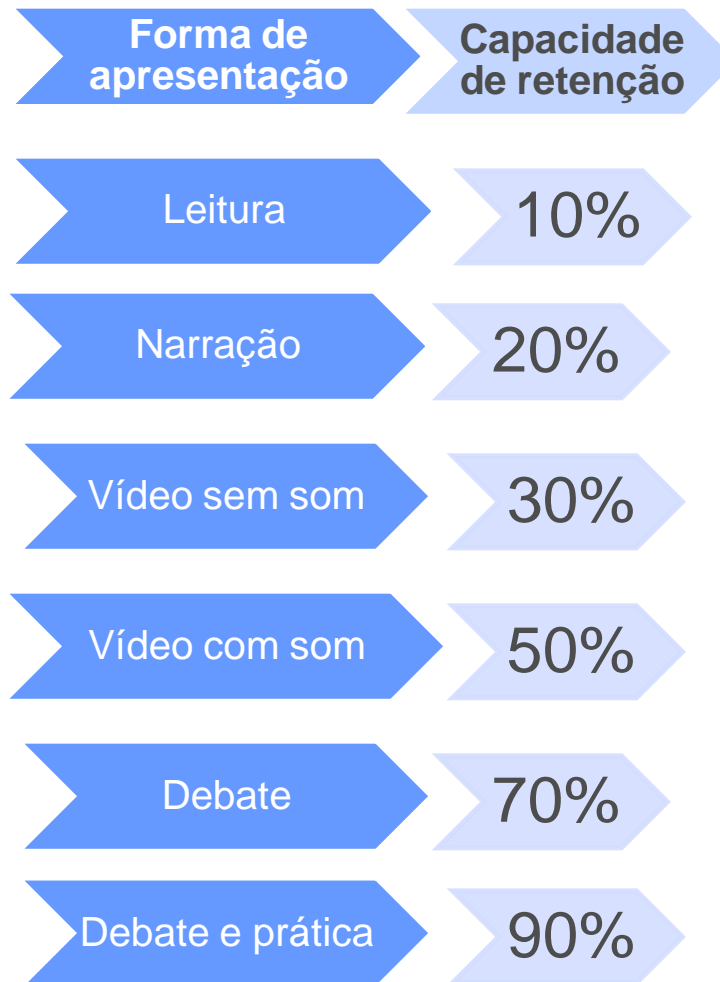
• 11%

Visão

• 83%



Os dados retidos por um ser humano em função da forma como o conteúdo é apresentado





Capacidade de retenção – 3 horas

**Forma de
apresentação**

• **Capacidade de retenção**

Somente oral

• **70%**

Somente visual

• **72%**

Oral e Visual

• **85%**



Capacidade de retenção – 3 dias

Forma de apresentação

• **Capacidade de retenção**

Somente oral

• 10%

Somente visual

• 22%

Oral e visual

• 65%



Portal do Professor

- <http://portaldoprofessor.mec.gov.br/index.html>

The screenshot shows the main interface of the Portal do Professor. At the top left is the logo and name "Portal do Professor". To the right is a login section with fields for "Usuário" and "Senha", an "ok" button, and links for "Inscreva-se" and "Esqueci minha senha". A handwritten note "area do professor" points to the login area, and another "acessibilidade" points to the top right. Below the header is a navigation bar with "Sobre o Portal", "Atalhos", and font size controls (A+, A-, A). The main content area features a row of seven colorful buttons: "Espaço da Aula", "Jornal do Professor", "Recursos Educacionais", "Cursos e Materiais", "Interação e Colaboração", "Links", and "Plataforma Freire". Below these are icons representing each category. At the bottom, there are four boxes for quick access: "MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO" (Conheça as Instituições Federais de Ensino), "MINISTÉRIO DA CIÊNCIA E TECNOLOGIA" (Conheça as Instituições Vinculadas), "SECRETARIA DE EDUCAÇÃO" (Acesse o site de sua Secretaria ou NTE), and "ESCOLA" (Acesse o site de sua escola e também conheça os sites de outras escolas). The footer contains logos for "Domínio Público", "Banco Internacional de Objetos Educacionais", "tv@escola", and the slogan "SEJA UM PROFESSOR".



Vídeo e Áudio

- Softwares que auxiliam a produção de vídeos/tutoriais
 - Camtasia
 - TipCam
- Exemplos:
 - [Puc Rio Quimica Organica\video.html](#)
 - [0159 - PAPO DE VACA - PET.mp3](#)



Software educacional

- É todo aquele que foi concebido ou pode ser utilizado com finalidades educacionais;
- Muitos softwares ou aplicações educacionais podem ser baixadas na internet



Software educacional

- HotPotato
 - Programa para criação de exercícios
 - <http://hotpot.uvic.ca/>
- Exemplo:
 - <TESTEHOTPOTATO.htm>



Ambientes Virtuais de Aprendizagem

- “Sala de Aula” Virtual
- Espaço na internet onde podemos fornecer:
 - **Material didático em diferentes mídias;**
 - **Comunicação e interação;**
 - **Atividades online que auxiliam na auto-avaliação;**
 - **Acompanhamento individualizado;**
 - **Flexibilidade no ensino**



O Impacto na formação

- Como podemos lidar com esta evolução?
 - ✓ **Cursos de capacitação;**
 - ✓ **Incorporar atividades na prática;**
 - ✓ **Aprendizado contínuo;**
 - ✓ **Habilidades de comunicação e aprendizagem em grupo.**



Principais desafios

- Mudanças na Formação Profissional
 - Reformular programas
- Incorporar tecnologias no ensino
 - Dominar a técnica
- Treinamento de Professores
 - Metodologia diferenciada
- Profissionalizar e instrumentalizar a gestão



Obrigada!!!
apuena@sedis.ufrn.br